

GREEN



GAME

A SCUOLA DI RICICLO

DIGITAL

Anno Scolastico 2021-2022

COS'E' GREEN GAME



comieco
Consorzio Nazionale Recupero e Riciclo
degli Imballaggi a Base Cartacea



Consorzio Nazionale
per la raccolta,
il riciclo e il recupero
degli imballaggi
in plastica



Con il patrocinio



MINISTERO DELLA
TRANSIZIONE ECOLOGICA

GREEN GAME
A SCUOLA DI RICICLO
PIÙ GIUSTO

Il Format GREEN GAME utilizza il concetto di “gara” tra ragazzi per trasferire in maniera innovativa e coinvolgente valori e nozioni sulla corretta Raccolta Differenziata proposte dai **ConSORZI Nazionali per la Raccolta, il Recupero e il Riciclo degli Imballaggi**:

CIAL, COMIECO, COREPLA, COREVE, RICREA

con il Patrocinio del
MINISTERO DELLA TRANSIZIONE ECOLOGICA

In ogni evento sarà possibile:

- **Trasferire informazioni** attraverso la lezione del relatore;
- **Misurare la performance** dei ragazzi;
- **Creare un incontro istruttivo e divertente** attraverso la «gamification»

2

OBIETTIVO

L'obiettivo è duplice:

si crea un **EVENTO COINVOLGENTE;**

si **propongono argomenti importanti, suggerendo buone pratiche su RACCOLTA DIFFERENZIATA e SOSTENIBILITA' AMBIENTALE**

La gara segue il format del quiz.

I ragazzi, a scuola o a casa, si collegano al sito www.greengame.it nella sezione dedicata e si sfidano applicando le conoscenze apprese durante la lezione video del relatore, rispondendo a domande multi-risposta a tempo.

Lo studente che otterrà il punteggio più alto vincerà l'appuntamento aggiudicandosi un premio. La classe che ottiene il punteggio medio più alto passa alla **FINALE NAZIONALE GREEN GAME DIGITAL.**

La durata dell'evento è di **60 minuti** circa.

SVOLGIMENTO: PRIMA PARTE

Obiettivo fondamentale è il **trasferimento** di valori e nozioni agli studenti.

- Il Formatore conduce una lezione relativa ai contenuti da trasmettere agli studenti.
- La lezione ha una durata di 15 minuti supportata da video e slide.
- E' una lezione dinamica studiata appositamente per catturare, **on line**, l'attenzione dei ragazzi!
- All'appuntamento possono partecipare più classi contemporaneamente fino ad un massimo di 400 studenti.



Gli studenti potranno prepararsi sugli argomenti proposti, scaricando il materiale informativo dal sito www.greengame.it

4

SVOLGIMENTO: IL QUIZ

Dopo la lezione, si parte con la verifica: Domande multi-risposta a tempo, vero o falso, dito più veloce, sono solo alcuni dei round con i quali gli studenti si misurano su quanto hanno appreso dalla lezione del Formatore..

DA SCUOLA: I ragazzi leggeranno le domande dalla LIM, dallo schermo predisposto, o dal pc e si collegheranno alla pulsantiera tramite il proprio telefono rispondendo direttamente alle domande proposte.

IN DAD: Gli studenti possono collegarsi da qualsiasi dispositivo, assistere alla lezione e partecipare alla fase di verifica.



5

FINALISSIMA

A distanza:

Tutti gli studenti delle classi finaliste si collegheranno al sito www.greengame.it nella sezione dedicata e parteciperanno ad un'emozionante sfida digitale con una coinvolgente gara a quiz a livello nazionale.

- Il Vincitore, con la sua classe, sarà

Campione Nazionale Green Game Digital 2021!!!

Aggiudicandosi importanti premi per la Scuola e per la classe! (vedi sezione premi)



GREEN GAME DIGITAL

Una nuova modalità di ingaggio degli studenti!

- ✓ Coinvolge, appassiona e diverte i ragazzi
- ✓ Aumenta il tempo di attenzione degli studenti
- ✓ Un sistema moderno, efficace, in linea con le indicazioni del M.I.U.R.
- ✓ Un modello che non ha confini geografici e completamente personalizzabile.

GREEN  GAME
A SCUOLA DI RICICLO
DIGITAL



COPERTURA



GREEN GAME DIGITAL coinvolgerà gli Istituti Secondari di II grado di tutta Italia. Oltre 100 scuole in rappresentanza di tutte le province italiane.

Target: studenti delle Scuole Secondarie Sup. di II grado classi 1[^] e 2[^]

Regioni: 20

Istituti: 130

Classi: Biennio

Numero Studenti coinvolti: 15.000

Periodo: A. S. 2021 – 2022 inizio

Novembre

GREEN GAME
A SCUOLA DI RICICLO DIGITAL

PREMI

ALLE SELEZIONI (Singola Scuola)

In ogni scuola, lo studente vincitore della gara si aggiudica un **BUONO AMAZON** del valore di € 20,00.

La classe che otterrà il punteggio medio più alto passa alla **FINALE NAZIONALE GREEN GAME DIGITAL**.

ALLA FINALISSIMA NAZIONALE

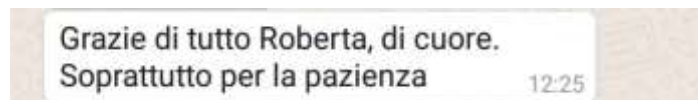
Nella Finalissima, premi alle prime 3 scuole classificate con Buono di **€ 750,00 - € 500,00 - € 250,00** alla 1[^], 2[^] e 3[^].

Buoni Amazon ai primi 20 classificati nella manche di finalissima.



PEAKTIME Srl - Via Recanati, 22 - 60026 Numana (AN)

HANNO DETTO: I DOCENTI



CONTATTI

Organizzazione e Produzione:

Peaktime Srl Marketing & Comunicazione

Via Recanati, 22 - 60026 Numana (An) - Tel. 071.9356811
www.peaktime.it



Resp. Green Game
Cristina Teobaldelli
T. 338.1323614
peaktime.promo@gmail.com

Segreteria di Produzione
Roberta Sciapichetti
T. 333.2962183
segreteriapeaktime@gmail.com

GREEN GAME
A SCUOLA DI RICICLO
DIGITAL